

# Deutscher Retriever Club e.V.



## Protokollbogen der Verhaltensbeurteilung (Wesenstest) für Retriever

Seite 1/3

Richter/in: Birgit Muhr Prüfungsort: Landsberg a. Le. Datum: 05.08.2023 Start-Nr.: 18

Name & Anschrift Eigentümer/in: Sandra Thiemig, Galileistraße 46, 73447 Oberkochen

Name des Hundes: Ayla vom Gutenbach  
(Name laut Ahnentafel wird erst nach Beendigung der Beurteilung eingesetzt)

ZB-Nr. des Hundes: DRC-L 2125985 Chip-Nr.: 276098108364295

Rasse: LR Wurfstag: 24.05.21 Alter in Jahren & Monaten: 2J 2M  Rüde  Hündin

### Angaben des Hundeführers

Hauptbezugsperson für den Hund  ja  nein  
 Besitzerwechsel  ja  nein  
 Haltung Zwinger  ja  nein  
 Haltung Haus  ja  nein

Körperliche Verfassung des Hundes  ja  nein  
 chronische Erkrankungen  ja  nein wenn ja, welche: \_\_\_\_\_  
 Unfälle  ja  nein  
 Einsatz von Medikamenten  ja  nein wenn ja, welche: \_\_\_\_\_  
 Kastration chemisch  ja  nein  
 Kastration chirurgisch  ja  nein  
 Futtermittelallergie  ja  nein

Ausbildung  ja  nein  
 Welpengruppe  ja  nein  
 Prüfungen  ja  nein  
 wenn ja, welche:  
 BH  JAS  JP/R  
 APD  Rettungshundevorprüfung  
 andere NT-A

Einsatz zur Arbeit / Sport  ja  nein  
 wenn ja, welcher:  
 Breitensport  Dummyarbeit  
 Jagd  Rettungshund  
 andere \_\_\_\_\_

Umwelterfahrungen wenig  viel  Mittel  
 Gibt es besondere, tiefgreifende Erlebnisse, die den Hund nachhaltig beeindruckt haben?  
 Rufname: Ayla 26M.

### 1 a) Befragung & Kontaktaufnahme b) Identifizierung

	a) Befragung, Kontakt	b) Identifizierung
Sozialverhalten	1 2 3 <u>4</u> 5	
Beschwichtigungs-v.	1 <u>2</u> 3 4 5	
Aggressionsverhalten	<u>1</u> 2 3 4 5	<u>1</u> 2 3 4 5

- Verhalten beim Spaziergang mit dem Hundeführer
- Verhalten in einer Menschengruppe von 6 Personen
- Verhalten bei Berührung durch Fremde

	2. Spaziergang	3. Menschengruppe	4. Berührung a) weiblich b) männlich
Sozialverhalten		1 2 3 <u>4</u> 5	a) 1 2 3 <u>4</u> 5 b) 1 2 3 <u>4</u> 5
Beschwichtigungsverhalten		1 <u>2</u> 3 4 5	a) 1 <u>2</u> 3 4 5 b) 1 <u>2</u> 3 4 5
Aggressionsverhalten		<u>1</u> 2 3 4 5	a) <u>1</u> 2 3 4 5 b) <u>1</u> 2 3 4 5
Aktivität	1 2 3 <u>4</u> 5		

Sozialverhalten - Code für Test 1, 3, 4  
 1 Sucht Nähe zum Hundeführer  
 2 Neutral / kein Kontakt  
 3 Nähert sich unter leichtem Zögern  
 4 Nähert sich ohne Zögern, stellt Körperkontakt her  
 5 Rennt mit hoher Geschwindigkeit auf den Menschen zu, springt oder rempelt diesen an

Beschwichtigungsverhalten - Code für Test 1, 3, 4  
 1 Keine Signale der Beschwichtigung  
 2 Leichte Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, kein Meiden des/der Menschen  
 3 Stärkere Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, Meiden des/der Menschen oder des Objektes oder weicht zurück und nähert sich vorsichtig an, erholt sich von alleine  
 4 Keine Annäherung, benötigt für Bewältigung des Reizes deutliche Hilfe des Hundeführers  
 5 Erstarrt, presst sich auf Boden oder flüchtet, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, auch deutliche Hilfen führen nicht zur Erfüllung des Codes 4

Aggressionsverhalten - Code für Test 1a, 1b, 3, 4  
 1 keine Signale des Aggressionsverhalten  
 2 Optisches Drohverhalten und/oder akustisches Drohverhalten mit Rückzugstendenzen  
 3 Wie 2 ohne Rückzugstendenzen  
 4 Wie 3 mit Intentionsbewegung in Richtung Gegner  
 5 Beißbewegungen mit unvollständiger oder vollständiger Annäherung

Aktivität - Code für Test 2  
 1 Geht im langsamen Tempo nah beim Hundeführer  
 2 Geht langsam, löst sich hin und wieder vom Hundeführer  
 3 Trabt viel, löst sich vom Hundeführer auf kurze Distanz (ca. 20 Meter)  
 4 Tempowechsel inklusive Galopp, Distanz über 20 Meter  
 5 Überwiegend Galopp in großen Teilen des Geländes und/oder hohe Bewegungsintensität in der Nähe des Hundeführers

**5. Spiel mit Vorführer** a) ohne Gegenstand  
b) mit Gegenstand  
c) Werfen eines Gegenstandes

	5. Spiel mit Vorführer			
	a) ohne	b) mit	c) Werfen1	c) Werfen2
Spielverhalten	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5		
Beuteverhalten		1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Tragen/Zutragen			1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
Suchverhalten				1 2 3 4 5
Beschwichtigungsverhalten	1 2 3 4 5			
Aggressionsverhalten	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5		

**Spielverhalten - Code für Test 5a, 5b**  
 1 Spielt nicht  
 2 Spielt kurz (< 5 Sekunden)  
 3 Spielt längere Zeit mit erkennbarem Bewegungsluxus  
 4 Spielt längere Zeit mit deutlich erkennbarem Bewegungsluxus und hoher Intensität  
 5 Spielt ausgesprochen körperbetont

**Beuteverhalten - Code für Test 5b, 5c**  
 1 Läuft der Beute nicht oder nur einige Schritte hinterher  
 2 Läuft der Beute hinterher, stoppt vor Erreichen der Beute ab  
 3 Läuft der Beute hinterher, nimmt die Beute kurzfristig auf  
 4 Läuft der Beute schnell hinterher, nimmt gezielt auf und behält die Beute  
 5 Läuft der Beute schnell mit hoher Intensität hinterher, nimmt gezielt auf und behält die Beute

**Tragen/Zutragen - Code für Test 5c**  
 1 Kein Tragen des Objektes  
 2 Kurzes Tragen des Objektes, kein Zutragen  
 3 Längeres Tragen, kein Zutragen, oder kein direktes Zutragen  
 4 Direktes Zutragen  
 5 Direktes Zutragen mit hoher Intensität

**Suchverhalten - Code für Test 5c**  
 1 Sucht nicht  
 2 Sucht kurz  
 3 Sucht, nimmt dabei immer wieder Sichtkontakt zum Hundeführer auf und/oder lässt sich durch Umweltreize immer wieder kurz ablenken  
 4 Sucht konstant, wenig ablenkbar, keine hohe Körperspannung  
 5 Sucht konstant, nicht ablenkbar, hohe Geschwindigkeit und/oder hohe Intensität (hohe Körperspannung und/oder hohe Aktivität der Rute)

**Beschwichtigungsverhalten - Code für Test 5a, 6, 7**  
 1 Keine Signale der Beschwichtigung  
 2 Leichte Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, kein Meiden des/der Menschen  
 3 Stärkere Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, Meiden des/der Menschen oder des Objektes oder weicht zurück und nähert sich vorsichtig an, erholt sich von alleine  
 4 Keine Annäherung, benötigt für Bewältigung des Reizes deutliche Hilfe des Hundeführers  
 5 Erstarrt, presst sich auf Boden oder flüchtet, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, auch deutliche Hilfen führen nicht zur Erfüllung des Codes 4

**Aggressionsverhalten - Code für Test 5a, 5b**  
 1 keine Signale des Aggressionsverhalten  
 2 Optisches Drohverhalten und/oder akustisches Drohverhalten mit Rückzugstendenzen  
 3 Wie 2 ohne Rückzugstendenzen  
 4 Wie 3 mit Intentionsbewegung in Richtung Gegner in Richtung Gegner  
 5 Beißbewegungen mit unvollständiger oder vollständiger Annäherung

**6. Parcours**

	6. Parcours: haptisch, akustisch, optisch								
	H1	A1	O1	H2	A2	O2	H3	A3	O3
Schreckhaftigkeit	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Beschwichtigungsverhalten	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Neugierverhalten	5	3	2	4	3	4	3	2	2
Aktivität	1		2		3		4		5

**Schreckhaftigkeit - Code für Test 6**  
 1 Neutral/neugierig/kurz aufmerksam/sucht  
 2 Geringe Ausprägung einer Schreckreaktion (z. B. wegspringen, zusammenzucken, ausweichen), erholt sich sofort wieder  
 3 Deutliche Ausprägung einer Schreckreaktion, erholt sich von allein  
 4 Wie 3, braucht zum Erholen deutliche Hilfe des Hundeführers  
 5 Hund flieht, stellt dabei eine größere Distanz her, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück oder Hund erstarrt, auch deutliche Hilfen des Hundeführers führen nicht zur Erfüllung von Code 4

**Neugierverhalten - Code für Test 6**  
 1 Hund zeigt kein Interesse an Menschen und Umwelt  
 2 Hund zeigt kurz Interesse, verweilt nicht  
 3 Hund zeigt Interesse, verweilt kurz  
 4 Wie 3, verweilt ca. 3 Sekunden  
 5 Hund zeigt ein intensives Inspizieren des Objektes und verbringt damit deutlich über 5 Sek.

**Aktivität - Code für Test 6**  
 1 Geht im langsamen Tempo nah beim Hundeführer  
 2 Geht langsam, löst sich hin und wieder vom Hundeführer  
 3 Trabt viel, löst sich vom Hundeführer auf kurze Distanz (ca. 20 Meter)  
 4 Tempowechsel inklusive Galopp, Distanz über 20 Meter  
 5 Überwiegend Galopp in großen Teilen des Geländes und/oder hohe Bewegungsintensität in der Nähe des Hundeführers

**7. Schuss**

	7. Schuss									
	1. (ca. 100 m)			2. (ca. 50 m)			3. (ca. 20 m)			
Schreckhaftigkeit	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5

**Schreckhaftigkeit beim Schuss - Code für Test 7**  
 1 Neutral/neugierig/kurz aufmerksam/sucht  
 2 Geringe Ausprägung einer Schreckreaktion (z.B. wegspringen, zusammenzucken, ausweichen) erholt sich sofort wieder  
 3 Deutliche Ausprägung einer Schreckreaktion, erholt sich innerhalb einer Minute von alleine  
 4 Wie 3, braucht zum Erholen mehr als eine Minute und deutliche Hilfe des HF  
 5 Hund flieht, stellt dabei eine größere Distanz her, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, oder erstarrt, auch deutliche Hilfe des Hundeführers führen nicht zur Erfüllung von Code 4

**Bemerkungen:**

---



---



---



---



---



## Protokollbogen der Verhaltensbeurteilung (Wesenstest) für Retriever

Seite 3 | 3

Richter/in: Birgit Muhr Prüfungsort: Landsber a. Lech Datum: 05.08.2023 Start-Nr.: 18

Name Eigentümer/in: Sandra Thiemig

Name des Hundes: Ayla vom Gutenbach

(Name laut Ahnentafel wird erst nach Beendigung der Beurteilung eingesetzt)

Das Auftreten folgender Codes führt zum Nichtbestehen für alle Retrieverrassen:

Aggressionsverhalten: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 2maliges Auftreten, Code 3: 3maliges Auftreten

Schreckhaftigkeit beim Schuss: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 1maliges Auftreten

Beschwichtigungsverhalten gegenüber Menschen: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

Beschwichtigungsverhalten gegenüber der unbelebten Umwelt: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

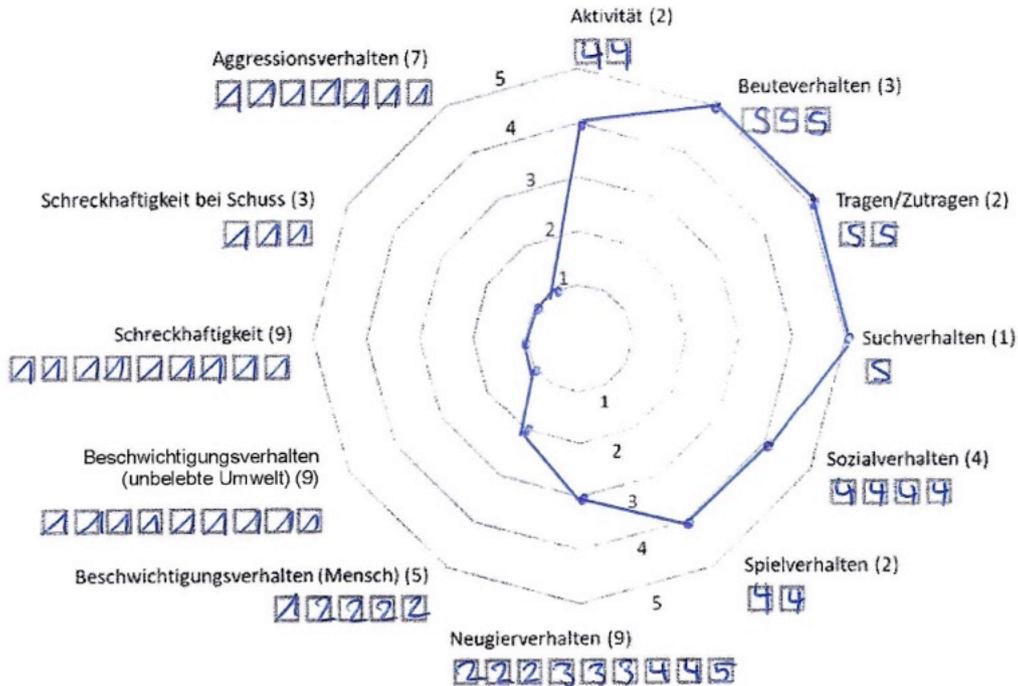
Schreckhaftigkeit gegenüber der unbelebten Umwelt: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

Tragen/Zutragen: Code 1: 2maliges Auftreten

### Zusammenfassende kurze Beschreibung des Hundes und der Motivation:

Die 26-M. alte, aktive LIH zeigt sich heute freundlich. Sie spielt ausgelassen, motiviert wird Beute apportiert und gesucht, dabei zeigt sie hohe Körperspannung. Im Parcours zeigt sie sich sehr neugierig, beim Schuss ist sie aufmerksam.

### Netzdiagramm (Median der in den Verhaltensweisen vergebenen Codes)



bestanden  nicht bestanden

Grund (WT-Ordnung VII, 4 oder 5)

zurückgestellt

Grund (WT-Ordnung IV, 6)

Landsber am Lech, 05.08.2023  
Ort, Datum

B. Muhr  
Unterschrift des Richters/der RichterIn